

## Séquence 16

### Représentation paramétrique et équations

#### I. Représentation paramétrique d'une droite

Propriété : L'espace est muni d'un repère  $(O ; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .

Soit une droite  $d$  passant par un point  $A \begin{pmatrix} x_A \\ y_A \\ z_A \end{pmatrix}$  et de vecteur directeur  $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ .

On a :  $M \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in d \Leftrightarrow$  Il existe un réel  $t$  tel que 
$$\begin{cases} x = x_A + at \\ y = y_A + bt \\ z = z_A + ct \end{cases}$$

#### Remarque :

Ce système s'appelle une **représentation paramétrique** de la droite  $d$ .

#### Démonstration :

$M \in d \Leftrightarrow \vec{u}$  et  $\overrightarrow{AM}$  sont colinéaires

$\Leftrightarrow$  Il existe un réel  $t$  tel que  $\overrightarrow{AM} = t\vec{u}$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} x - x_A \\ y - y_A \\ z - z_A \end{pmatrix} = t \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x - x_A = at \\ y - y_A = bt \\ z - z_A = ct \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = x_A + at \\ y = y_A + bt \\ z = z_A + ct \end{cases}$$

#### Méthode : Utiliser la représentation paramétrique d'une droite

L'espace est muni d'un repère  $(O ; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .

Soit les points  $A \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix}$  et  $B \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 2 \end{pmatrix}$ .

Déterminer les coordonnées du point d'intersection de la droite  $(AB)$  avec le plan de repère  $(O ; \vec{i}, \vec{j})$ .

- On commence par déterminer une représentation paramétrique de la droite  $(AB)$  :

Un vecteur directeur de  $(AB)$  est  $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 1-2 \\ -3-3 \\ 2-(-1) \end{pmatrix}$ , soit  $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} -1 \\ -6 \\ 3 \end{pmatrix}$ .

Une représentation paramétrique de  $(AB)$  est : 
$$\begin{cases} x = 2 - t \\ y = 3 - 6t \\ z = -1 + 3t \end{cases}, t \in \mathbb{R}.$$

- Soit  $M \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  le point d'intersection de la droite  $(AB)$  avec le plan de repère  $(O ; \vec{i}, \vec{j})$ .

Alors  $z = 0$  car  $M$  appartient au plan de repère  $(O ; \vec{i}, \vec{j})$ .

Donc  $-1 + 3t = 0$  soit  $t = \frac{1}{3}$ .

Et donc : 
$$\begin{cases} x = 2 - \frac{1}{3} = \frac{5}{3} \\ y = 3 - 6 \times \frac{1}{3} = 1 \\ z = 0 \end{cases}$$

Le point  $M$  a donc pour coordonnées  $\left(\frac{5}{3} ; 1 ; 0\right)$ .

Exercices d'application : capacité 9 et 10 p. 59 et exercices

## II. Équation cartésienne d'un plan

**Théorème :** L'espace est muni d'un repère orthonormé  $(O ; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .

Un plan  $P$  de vecteur normal  $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$  non nul admet une équation cartésienne de la forme  $ax + by + cz + d = 0$ , avec  $d \in \mathbb{R}$ .

Réciproquement, si  $a, b$  et  $c$  sont non tous nuls, l'ensemble des points  $M \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  tels que  $ax + by + cz + d = 0$ , avec  $d \in \mathbb{R}$ , est un plan.

### Démonstration au programme :

- Soit un point  $A \begin{pmatrix} x_A \\ y_A \\ z_A \end{pmatrix}$  de  $P$ .

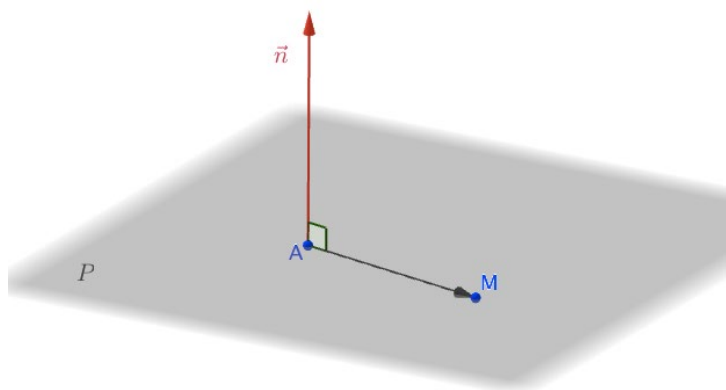
$$M \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in P \Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \text{ et } \vec{n} \text{ sont orthogonaux}$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$$

$$\Leftrightarrow a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = 0$$

$$\Leftrightarrow ax + by + cz - ax_A - by_A - cz_A = 0$$

$$\Leftrightarrow ax + by + cz + d = 0 \text{ avec } d = -ax_A - by_A - cz_A$$



- Réciproquement, supposons par exemple que  $a \neq 0$  ( $a, b$  et  $c$  sont non tous nuls).

On note  $E$  l'ensemble des points  $M \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  vérifiant l'équation  $ax + by + cz + d = 0$

Alors le point  $A\left(-\frac{d}{a}; 0; 0\right)$  vérifie l'équation  $ax + by + cz + d = 0$ . Et donc  $A \in E$ .

Soit un vecteur  $\vec{n}\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ . Pour tout point  $M\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ , on a :

$$\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = a\left(x + \frac{d}{a}\right) + b(y - 0) + c(z - 0) = ax + by + cz + d = 0.$$

$E$  est donc l'ensemble des points  $M\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  tels que  $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$ .

Donc l'ensemble  $E$  est le plan passant par  $A$  et de vecteur normal  $\vec{n}$ .

### Exemple :

Le plan d'équation cartésienne  $x - y + 5z + 1 = 0$  a pour vecteur normal  $\vec{n}\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 5 \end{pmatrix}$ .

### Méthode : Déterminer une équation cartésienne de plan

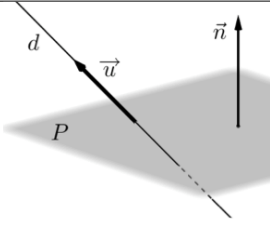
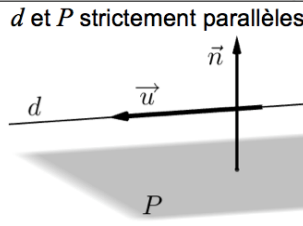
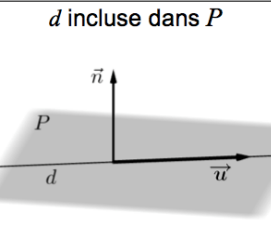
Dans un repère orthonormé, déterminer une équation cartésienne du plan  $P$  passant par le point  $A\begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$  et de vecteur normal  $\vec{n}\begin{pmatrix} 3 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix}$ .

- Une équation cartésienne de  $P$  est de la forme  $3x - 3y + z + d = 0$ .
- Le point  $A$  appartient à  $P$  donc ses coordonnées vérifient l'équation :  $3 \times (-1) - 3 \times 2 + 1 + d = 0$  donc  $d = 8$ .

Une équation cartésienne de  $P$  est donc :  $3x - 3y + z + 8 = 0$ .

### Exercices d'application : capacité 9 p. 97 et exercices

### III. Positions relatives d'une droite et d'un plan

Positions relatives	$d$ et $P$ sécants		$d$ et $P$ parallèles	
				
- Droite $d$ de vecteur directeur $\vec{u}$ - Plan $P$ de vecteur normal $\vec{n}$				
Vecteurs	$\vec{u}$ et $\vec{n}$ non orthogonaux		$\vec{u}$ et $\vec{n}$ orthogonaux	
Produit scalaire	$\vec{u} \cdot \vec{n} \neq 0$		$\vec{u} \cdot \vec{n} = 0$	

Méthode : Déterminer l'intersection d'une droite et d'un plan

- Capacité 12 p 98

Méthode : Déterminer les coordonnées du projeté orthogonal d'un point sur une droite

- Capacité 11 p 98

Méthode : Démontrer que deux plans sont perpendiculaires

Dans un repère orthonormé, les plans  $P$  et  $P'$  ont pour équations respectives :

$$2x + 4y + 4z - 3 = 0 \text{ et } 2x - 5y + 4z - 1 = 0.$$

Démontrer que les plans  $P$  et  $P'$  sont perpendiculaires.

Les plans  $P$  et  $P'$  sont perpendiculaires si et seulement si un vecteur normal de l'un est orthogonal à un vecteur normal de l'autre.

Un vecteur normal de  $P$  est  $\vec{n} \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 4 \end{pmatrix}$  et un vecteur normal de  $P'$  est  $\vec{n}' \begin{pmatrix} 2 \\ -5 \\ 4 \end{pmatrix}$ .

$$\vec{n} \cdot \vec{n}' = 2 \times 2 + 4 \times (-5) + 4 \times 4 = 0$$

Les vecteurs  $\vec{n}$  et  $\vec{n}'$  sont orthogonaux donc les plans  $P$  et  $P'$  sont perpendiculaires.